



**WORLD
MASTERS
GAMES**
2021 KANSAI
JAPAN

**大会プロパティ 《有償使用》 使用承認
申請手続きマニュアル**

Ver.06

ワールドマスターズゲームズ2021関西ライセンス事務局

2019.03.22

A. プロパティ使用ライセンス登録審査（初回のみ）

1. 申請者は、まずライセンス事務局に**プロパティ使用ライセンス**としての登録申請の手続きをおこなってください。
2. 「**プロパティ使用ライセンス登録申請書（申請-①）**」（以下、「**申請-①**」と表記）を**ワールドマスターズゲームズ2021関西**（以下、「**本大会**」と表記）の公式サイト（<https://www.wmg2021.jp/>）から**申請-①**のフォーマットのデータをダウンロードし、必要事項を記入し、メールに添付して送信、ご提出ください。
3. 上記、**申請-①**のデータをライセンス事務局にメール送信、提出する際、以下の3点の資料、書類等のスキャンデータも合わせて同時にメールに添付して送信、ご提出ください。
 - ① 企業、団体の概要が分かる資料書類（パンフレット、その他の印刷物でも可）
 - ② 直近2年間の決算書（もしくは、それに類する決算内容がわかるものの写し）
 - ③ 申請内容に商品（景品）が含まれる場合は、PL保険加入証書（販売、もしくは配布予定期間の終了後、3ヶ月間の有効残余期間があるもの）
4. 上記、2. 3. の申請書、資料のデータ送付先：
mail address : license@wmg2021.jp
5. ライセンス事務局にて**申請-①**及び添付の資料、書類を元に登録審査、承認作業を行います。
6. **申請-①**の到着から7営業日程度で、ライセンス事務局より審査結果について通知します。
7. 申請が受理、承認されなかった場合は、ライセンス事務局より否認通知が送付されます。否認通知に基づき、プロパティの使用を中止してください。

B. 商品化権 使用許諾契約書の締結（初回のみ）

1. 申請が受理、承認された場合は、ライセンス事務局より下記の契約書が送付されますので、契約内容をご確認後、ご捺印いただき、ライセンス事務局宛に**書留郵便**で返送してください。
 - ・ **【ワールドマスターズゲームズ2021関西 商品化権使用許諾契約書】**
（以下、「**契約書**」と表記）
2. 上記、契約書に記載されている登録手数料¥20,000（税別）を指定期日にライセンス事務局の指定口座にお支払いください（振込手数料、ご負担ください）。
3. 登録手数料の入金確認後、**【大会プロパティ使用マニュアル】**（以下、「**使用マニュアル**」と表記）及び、プロパティのデータをメール便で送付します。

C. プロパティ商品化権 有償使用の申請手続き（使用の計画、企画の都度 申請提出）

1. プロパティの使用を計画、企画する都度ごとに、上記、契約書に基づき使用承認の審査のためプロパティ商品化権有償使用の申請手続きを行ってください。
使用承認の申請時にはデザイン案・使用案等の資料を添付してご提出いただく必要があります。以下の2点をライセンス事務局宛にスキャンデータをメールに添付して提出してください。
 - ・【プロパティ商品化権 有償使用申請書（申請-②）】
 - ・【デザインシート】（申請-③）（プロパティの使用態様、企画内容を十分に示したもの）
2. 上記、1. の申請-②、申請-③、及び他に添付する資料等のデータ送付先：
mail address : license@wmg2021.jp
3. 申請-②、申請-③、及び他の資料等を元に、使用承認申請内容の審査、承認作業を行います。
4. 申請から7営業日程度で、審査結果をメールで回答します。

D. 使用承認基準

プロパティの使用に関する申請については、ライセンス事務局で本大会の趣旨と公平性との整合性等の観点から審査いたします。（※【大会プロパティ使用マニュアル】にも以下同内容を記載）
なお、申請内容が以下の各号のいずれかに該当する場合は承認されないことをご了解ください。

1. 本大会の発展、成功に資すると認められない場合
2. 本大会の品位を毀損、又は正しい理解の妨げとなる可能性がある場合
3. 特定の政治、思想、宗教の活動に利用される可能性がある場合
4. 本大会の協賛スポンサー各社の協賛カテゴリー、協賛アイテム等と競合する可能性がある場合
5. 本大会の協賛スポンサー以外の特定の個人、団体などの売名に利用される可能性がある場合
6. 不当な利益をあげるために利用される可能性がある場合
7. プロパティが【大会プロパティ使用マニュアル】及びライセンス事務局作成の【ライセンス使用プロパティマニュアル】などの各プロパティマニュアル（以下、「各マニュアル」と表記）の規定に従わず使用される可能性がある場合
8. 品質（表示内容を含む）、性能等に関し、ライセンス事務局が求める水準を満たす品質、及び客観的な効能等が認められないと判断される場合
9. 企画内容やデザイン表演の方法等についてライセンス事務局がプロパティ使用にあたり不適切と認める場合
10. 使用目的、商品の販売ルートや景品・広告等の頒布先、提出先が明らかでない場合
11. 法令や、公序良俗に反する可能性がある場合
12. その他、ライセンス事務局がプロパティ使用にあたり不適切と認める場合

E. 使用承認申請の審査（使用の計画、企画の都度実施）

1. 申請が受理、承認された場合は、上記契約書の規定に基づき、ライセンス事務局より送付される使用料の請求書の発行日から30日以内に使用料をお支払いください。
（振込手数料、ご負担ください）
2. **【デザインシート】（申請-③）**で企画、デザイン案が承認された場合は、速やかに試作品のサンプル作成を開始し、無償で2部ライセンス事務局に提出し、本生産（量産）の承認申請の手続きを行ってください。
3. **【デザインシート】（申請-③）**が否認された場合は、ライセンス事務局の指示にしたがい、企画デザイン案を修正し、再度**【デザインシート】（申請-③）**を提出し、使用承認の申請を行い、必ず承認を得てから試作品のサンプル作成を開始してください。
4. 商品特性、その他の理由によって、試作品サンプル、及び量産品の抜き取りサンプルの品質検査と、その検査結果の開示、ライセンス事務局への提出が求められることがありますので、その場合にはご対応ください。（検査費用、ご負担ください）。
5. 試作品のサンプルが承認されましたら、本生産（量産）を開始し、量産品からの抜き取りのサンプル（完成見本）の使用承認が必要な物品の場合は、申請手続きを行ってください。
6. 量産品からの抜き取りのサンプル（完成見本）が承認されましたら、本生産（量産）を開始してください。
7. 量産分から完成見本3部を抜き取り、ライセンス事務局に送付してください。（送料、ご負担ください）。

A. 登録審査

プロパティ使用ライセンスの登録申請

A. 申請-①

申請-①、及び各種資料をライセンス事務局に提出

<ご提出頂く書類・資料>

■【プロパティ使用 ライセンス登録申請書】（申請-①）

- ① 企業・団体等の概要書
- ② 直近2年間の決算書（もしくはそれに類する決算内容がわかるもの）
- ③ PL保険加入証の写し（使用予定期間の終了後、3ヶ月の有効残余期間のあるもの）

《プロパティ使用ライセンス登録審査》

ワールドマスターズゲームズ2021関西組織委員会

事務窓口：ワールドマスターズゲームズ2021関西ライセンス事務局（天創堂株）

* 審査の結果、承認の場合は、「ワールドマスターズゲームズ2021関西商品化権使用許諾契約書」を送付
否認の場合は、「プロパティ使用ライセンス登録否認通知」を送付

B. 契約締結

「ワールドマスターズゲームズ2021関西商品化権使用許諾契約書」の締結

登録手数料の支払い

「契約書」の締結、登録手数料 ¥20,000（税別）の支払い 完了後、当該申請者はライセンスとして認定、登録

C. 申請-②

【プロパティ商品化権 有償使用申請書】（申請-②）をライセンス事務局に提出

ライセンス使用料の支払い

上記、契約書の規定に基づき、ライセンス使用料を請求書の発行期日の1ヶ月以内に支払い

商品：希望小売価格 × 製造数 × 使用料率
パティ：納品販売価格 × 製造数 × 使用料率

※ **ライセンス 対応案件**

ライセンス事務局対応案件

「大会プロパティ使用マニュアル」及びプロパティデータを交付

D. 申請-③

《デザイン案承認申請》デザインシート提出

否認され修正を求められた場合は、修正後のデザインを再度提出

試作品の承認申請

< 試作品確認（環境配慮面等チェックを含む） >

否認され修正を求められた場合は、修正後の試作品を再度提出

品質検査結果のコピーを提出

< 品質検査確認 >

品質検査結果に問題があると認められた場合、企画仕様を修正後、再検査の結果を再度提出。

完成見本の承認申請 < 完成品確認 >

完成見本の修正を求められた場合は、修正後の完成品を再度提出

製作（量産）開始

プロパティの使用形態	組織委員会 スポンサー	実行委員会 スポンサー	大会スポンサー 以外の ライセンシー
<p>自社ロゴ入り製品の商品化 ・プロパティを使用した自社製品による商品</p>	<p>有償 上代(税込)の3% (メジャーパートナーのみ可)</p>	<p>—</p>	<p>— ※地元「特産品」*1と のコラボ商品のみ可 有償 上代(税込)の3% (否認の場合あり*2)</p>
<p>販売用製品（自社ロゴ無し製品）の商品化 ・参加者及び応援者向け記念商品 ・一般に流通する商品にプロパティを付した商品、 応援商品 etc., ・マスコットキャラクター使用の商品</p>	<p>有償 上代(税込)の3%</p>	<p>有償 上代(税込)の3%</p>	<p>有償 上代(税込)の6%</p>
<p>自社をPRするための 販促用プレミアムグッズ 団体・企業等が自社の商品・サービス等のPRや 販促のために制作し、無料配布するグッズ 《例：ボールペン、ティッシュ、ストラップ等》</p>	<p>有償 下代(税込)の15%</p>	<p>有償 下代(税込)の15%</p>	<p>—</p>
<p>自社（自団体）内用インナー使用グッズ 社内・自団体内で使用する社員証、社員手帳、 社内報、あるいは自社外・自団体外で使用する名刺、 封筒、包装紙、 etc.,</p>	<p>無償</p>	<p>無償</p>	<p>—</p>
<p>広告出稿 ・自社をPRするための広告（チラシ、HP、雑誌等） ・自社（自団体）の実施するイベント等のPRのため の広告（チラシ、HP、雑誌等） (注：スポンサーを有するイベント等での使用申請 の場合、否認の場合あり)</p>	<p>無償</p>	<p>無償</p>	<p>—</p>
<p>参加記念メモリアルグッズ（自社ロゴ無し） ・参加者の氏名、記録等を刻印した大会参加記念品</p>	<p>有償 上代(税込)の5% (メジャーパートナーのみ自社ロゴ可)</p>	<p>有償 上代(税込)の5%</p>	<p>有償 上代(税込)の10%</p>

*1 地元「特産品」とは、各府県政令都市実行委員会が推薦する中小企業が対象で、印刷物やホームページ等で当該商品が「特産品」として記載されている等、第三者が「特産品」として確認できるもの

*2 優先権のあるメジャーパートナーの協賛カテゴリー内商品・サービスに係る企画の場合等

〒542-0081

大阪市中央区南船場3-2-22 麻綱ビル9F

天創堂株式会社 内

ワールドマスターズゲームズ2021関西 ライセンス事務局 宛

mail address : license@wmg2021.jp

TEL 06-6226-8868 / FAX 06-6948-8872 受付時間 10：00～18：00（土日、祝日を除く平日）